

## Plataforma MyMobileWeb

### Descripción

MyMobileWeb es una plataforma software de código abierto que facilita el desarrollo de aplicaciones, servicios y portales Web accesibles en movilidad. Así mismo resuelve el acceso en movilidad, multidispositivo, a fuentes de información RSS. Se trata de un producto modular, basado en estándares abiertos, que constituye una plataforma completa de bajo coste (no contempla pago por licencia de uso) sobre la que desarrollar soluciones móviles. Ofrece una barrera de entrada baja a los desarrolladores, por cuanto la construcción de soluciones basadas en la plataforma sólo requiere conocimientos básicos de tecnologías Web, Java y XML, y se oculta completamente la complejidad asociada a la gestión de múltiples dispositivos móviles (reconocimiento en el acceso, generación de páginas con lenguaje de marcado específico de cada dispositivo, etc.).

MyMobileWeb es un producto “todo Java” que sólo requiere para su ejecución la disponibilidad de un entorno básico: JDK 1.5 o superior y un contenedor Web que soporte la especificación Java Servlet 2.3 y JSP 1.2 o superiores. Ello permite configurar una plataforma completa de bajo coste, que no contemple el pago de licencias de uso, basada en Linux, Apache/Tomcat y MyMobileWeb.

MyMobileWeb se apoya en la tecnología WURFL, lo que facilita que la información de descripción de dispositivos esté constantemente actualizada con datos de los últimos dispositivos lanzados al mercado.

MyMobileWeb facilita el desarrollo del canal de acceso en movilidad a aplicaciones, servicios y portales Web tradicionales pero además integra funcionalidades que facilitan la anotación semántica de contenidos asociados a páginas Web accesibles en movilidad construidas con la plataforma. Esta información semántica puede explotarse durante la navegación realizada por el usuario final con objeto de ofrecer funciones de valor añadido.

### Escenarios de Aplicación

Desarrollo de aplicaciones (sistemas de información de la empresa o aplicaciones Internet), servicios y portales web en los que:

- Sea necesario gestionar el acceso desde múltiples dispositivos en movilidad, sin capacidad para acotar la tipología de terminales, por ejemplo, servicios dirigidos a gran público.
- Se desea movilizar un subconjunto de funcionalidad y que la solución resultante no esté atada a una familia o terminal concreto, eliminando barreras en la actualización de dispositivos móviles
- Se requiere acceso en movilidad, multidispositivo, a fuentes de información RSS.
- Se requiere manejar interacción off-line desde dispositivos móviles

## Características Fundamentales

- Independiente frente a Servidor Web / Aplicaciones y Sistema Operativo.
- Basado en arquitectura de altas prestaciones puesto que elimina la necesidad de transcodificación por petición en ejecución.
- Integrado con [WURFL](#) (estándar "de facto") para la Gestión de Información de Dispositivos.
- Orientado al desarrollo rápido (RAD) de aplicaciones y servicios multidispositivo con habilidades de desarrollo convencionales (Java, Web, XML, CSS).
- Basado en lenguaje abstracto de definición de interfaz de usuario a partir de controles visuales avanzados para movilidad que incorporan capacidades de anotación semántica.
- Incorpora módulos de generación automática de validaciones (locales mediante código JavaScript o remotas) y de gestión inteligente de literales.
- Incorpora tecnologías de databinding y contentbinding que permiten una gestión inteligente de la paginación, por control visual y por formulario.
- Integrado con las tecnologías JSTL y JSP Expression Language (EL).
- Integrado con Gestores de Contenidos (CMS) que implementen el estándar JSR-170.
- Integrado con fuentes de información RSS.
- Incorpora un componente para la transformación dinámica de imágenes en función de las características del dispositivo.
- Permite desplegar aplicaciones en entorno off-line con posterior sincronización con back-ends.

## Estructura

- Herramientas de desarrollo
  - Lenguaje de definición de presentaciones (XML + CSS)
  - Herramientas de Despliegue de Presentaciones y Extracción de Literales.
- Runtime de componentes
  - Framework Modelo Vista Control adaptado a la problemática del multidispositivo y que implementa el adaptador de Canal en el lado servidor.
  - Gestor de Dispositivos que permite gestionar dinámicamente el parque de nuevas capacidades y funcionalidades disponibles en el mundo de los terminales móviles.
  - MicroWebServer para PDAs que resuelve la problemática de acceso a las aplicaciones cuando no existe conectividad, simulando dicho acceso y facilitando herramientas para la posterior sincronización

## Agenda Curso MyMobileWeb

Se trata de un curso preparatorio para certificarse con MyMobileWeb.

[http://www.morfeo-project.org/index.php?option=com\\_content&task=view&id=91&Itemid=112](http://www.morfeo-project.org/index.php?option=com_content&task=view&id=91&Itemid=112)

1. Introducción
2. Características fundamentales del producto
3. Arquitectura de desarrollo y de ejecución
4. Controles Visuales, estilos, data-binding, content-binding y validaciones
5. Configuración de herramientas y runtime
6. Uso del plugin Eclipse
7. Manejadores de eventos
8. Desarrollo de aplicaciones ejemplo
9. Ruegos y preguntas

### **Duración y horario sugerido**

2 días

Día 1: De 9:30 a 14 horas y de 15:30 a 18:00

Día 2: De 8:30 a 15 horas